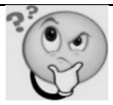
Nom : _____ prénom : _____ en classe de _____ **Cycle 4**

SUIVI DES EVALUATIONS **TRIMESTRE____**

Très Bonne Maitrise	Bonne Maitrise	Maitrise Fragile	A Maitriser
A	B	C	D 

	COMPETENCES :	Eval 1	Eval 2	Eval 3	Eval 4	Eval 5	Eval 6	Eval 7	Eval 8	Eval 9	Eval 10	Eval 11	Eval 12	Eval 13	Eval 14	Eval 15	Eval 16
Domaines 4	**JE PRATIQUE UNE DEMARCHE SCIENTIFIQUE ET TECHNOLOGIQUE**																
	CT 1.1 Imaginer, synthétiser, formaliser et respecter une procédure, un protocole.																
	CT 1.2 Mesurer des grandeurs de manière directe ou indirecte.																
	CT 1.3 Rechercher des solutions techniques à un problème posé, expliciter ses choix et les communiquer en argumentant																
	CT 1.4 Participer à l'organisation et au déroulement de projets.																
Domaine 4	**JE CONCOIS, JE CRÈE, JE REALISE**																
	CT 2.1 Identifier un besoin et énoncer un problème technique, identifier les conditions, contraintes (normes et règlements) et ressources correspondantes.																
	CT 2.2 Identifier le(s) matériau(x), les flux d'énergie et d'information sur un objet et décrire les transformations qui s'opèrent.																
	CT 2.3 S'approprier un cahier des charges.																
	CT 2.4 Associer des solutions techniques à des fonctions.																
	CT 2.5 Imaginer des solutions en réponse au besoin.																
	CT 2.6 Réaliser, de manière collaborative, le prototype de tout ou partie d'un objet pour valider une solution.																
	CT 2.7 Imaginer, concevoir et programmer des applications informatiques nomades.																
Domaine 2	**JE M'APPROPRIE DES OUTILS ET DES LANGAGES**																
	CT 3.1 Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées).																
	CT 3.2 Traduire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de croquis, de dessins ou de schémas.																
	CT 3.3 Présenter à l'oral et à l'aide de supports numériques multimédia des solutions techniques au moment des revues de projet.																
Domaines 1, 4	**JE PRATIQUE DES LANGAGES**																
	CT 4.1 Décrire, en utilisant les outils et langages de descriptions adaptés, la structure et le comportement des objets.																
	CT 4.2 Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.																
Domaine 2	**JE MOBILISE DES OUTILS NUMERIQUES**																
	CT 5.1 Simuler numériquement la structure et/ou le comportement d'un objet.																
	CT 5.2 Organiser, structurer et stocker des ressources numériques.																
	CT 5.3 Lire, utiliser et produire des représentations numériques d'objets.																
	CT 5.43Piloter un système connecté localement ou à distance.																
	CT 5.5 Modifier ou paramétrer le fonctionnement d'un objet communicant.																
	CS 5.6 Composants d'un réseau, architecture d'un réseau local, moyens de connexion d'un moyen informatique.																
	CS 5.7 Analyser le comportement attendu d'un système réel et décomposer le problème posé en sous-problèmes afin de structurer																

	un programme de commande.																
Domaines 3, 5	**J'ADOPTE UN COMPORTEMENT ETHIQUE ET RESPONSABLE**																
	CT 6.1 Développer les bonnes pratiques de l'usage des objets communicants																
	CT 6.2 Analyser l'impact environnemental d'un objet et de ses constituants.																
	CT 6.3 Analyser le cycle de vie d'un objet																
Domaine 5	**JE ME SITUE DANS LE TEMPS ET L'ESPACE**																
	CT 7.1 Regrouper des objets en familles et lignées.																
	CT 7.2 Relier les évolutions technologiques aux inventions et innovations qui marquent des ruptures dans les solutions techniques.																
SCORE																	