

Masque et adresse IP - LAN



Comme pour le courrier postal, dans le réseau informatique du collège on utilise une adresse pour identifier chaque station de travail et certains autres éléments telle qu'une imprimante. Cette adresse appelée adresse IP (Internet Protocol) est la solution internationale retenue pour permettre l'identification sur les réseaux.

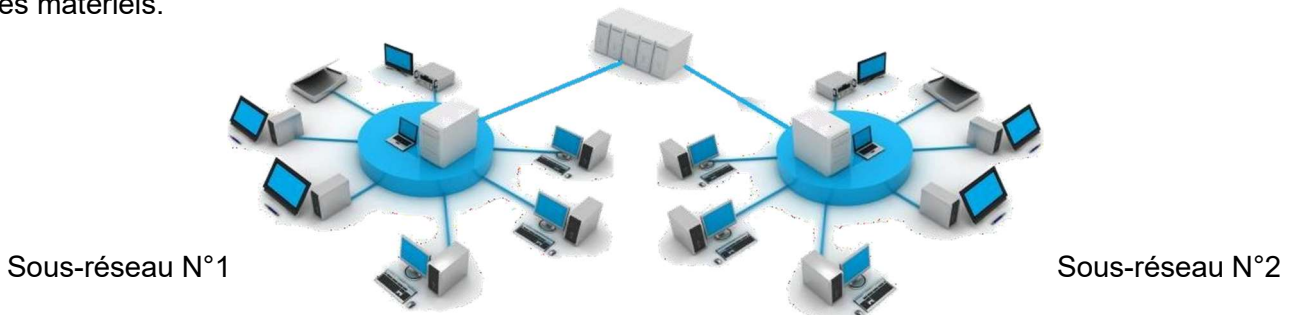
Structure d'une adresse IP

L'adresse IP est composée de 4 parties séparées par un point. Chaque partie peut aller de 0 à 255. La plus petite adresse théorique est 0.0.0.0 et la plus grande 255.255.255.255, mais le 0 et le 255 sont réservés à un usage spécifique.

Ex : IP 192 • 168 • 1 • 15

Comprendre l'adresse IP d'une station de travail

Dans un établissement comme le collège, il est possible d'organiser le réseau en sous-réseaux distincts auxquels sont rattachés un certain nombre de terminaux numériques constitués de stations de travail et autres matériels.



Adresse IP	192.168.2.3
Masque	255.255.255.0

L'adresse IP permet d'identifier avec 4 chiffres le terminal numérique et le réseau auquel celui-ci appartient.

IP 192 • 168 • 2 • 3

Le masque permet d'indiquer combien de chiffres de l'adresse IP identifient le réseau (255) et le terminal (0).


Réseau 192 • 168 • 2 • 0 Terminal 3

- Pour pouvoir communiquer entre elles, les terminaux doivent appartenir au même réseau.
- Avec un masque 255.255.255.0, les 3 premiers chiffres de l'adresse IP doivent être identiques pour communiquer. Avec un masque 255.255.0.0, les 2 premiers chiffres de l'adresse IP doivent être identiques.



Vérifier l'adressage et tester la communication

La commande « ping » permet de vérifier l'adressage et de tester la communication entre deux terminaux du réseau.

- Passer en simulation , puis cliquer sur la station de travail à tester pour afficher le bureau ;
- Installer le logiciel **Ligne de commande** ;
- Après l'invite de commande **\>**, saisir la commande **ping** suivie l'adresse IP de la machine destinataire ;
- Valider en appuyant sur la touche **Entrée**.

