

Connecter mBot à un PC



Ce document a pour objectif de t'aider à connecter un robot mBot à un ordinateur. Au préalable il faut avoir installé le logiciel mBlock ainsi que l'IDE Arduino qui te permettra d'assurer le transfert d'un programme vers le robot mBot.

1

Connecter le robot au port USB de votre ordinateur



+



+



2

Allumer mBot



3

Ouvrir le logiciel mBlock

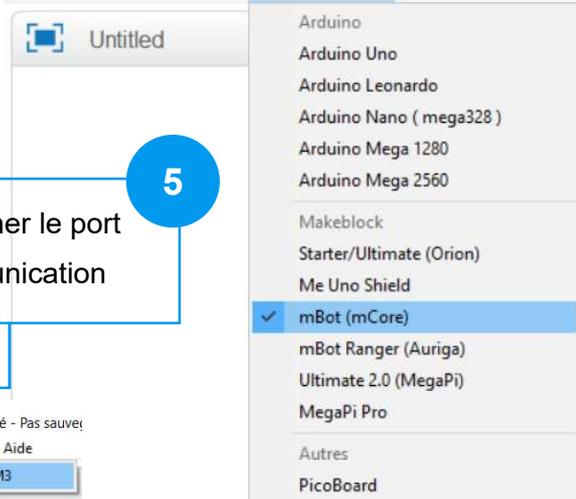


4

Connecter mBot

mBlock - Based On Scratch From the MIT Media Lab(v3.4.12) - Déconnecté

Fichier Edition Connecter Choix de la carte Choix des extensions C



5

Sélectionner le port de communication

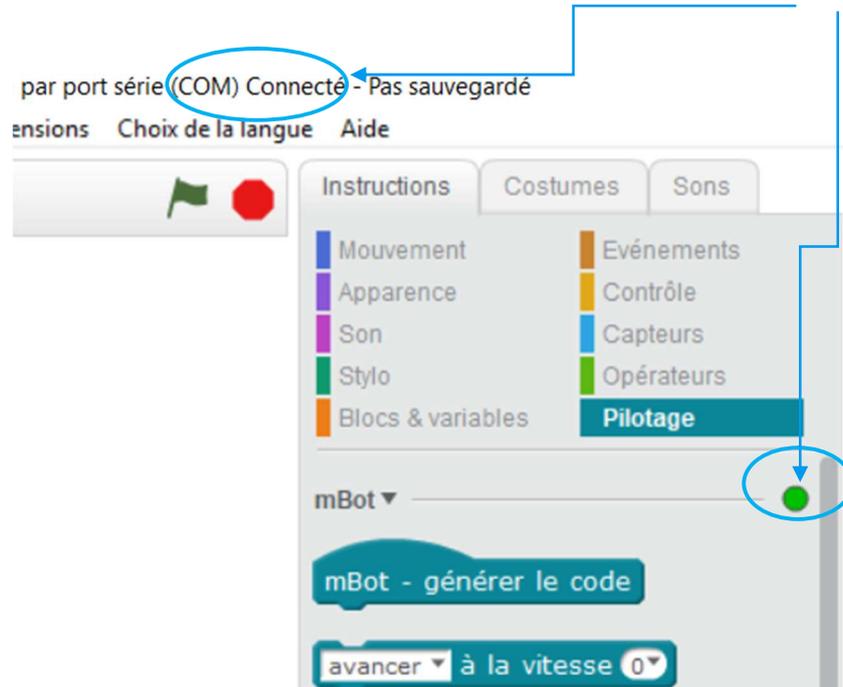
mBlock - Based On Scratch From the MIT Media Lab(v3.4.12) - par port série (COM) Connecté - Pas sauve

Fichier Edition Connecter Choix de la carte Choix des extensions Choix de la langue Aide



Le numéro de port peut varier d'un ordinateur à un autre.

Plusieurs indices vous indiquent alors que vous êtes bien connecté.



6

Derniers paramétrages

Dans le menu « Connecter », sélectionner « Téléverser le microprogramme de communication », à la fin du téléversement le robot doit émettre deux « bips ».

Dans le menu « Choix des extensions », sélectionner uniquement « Makeblock », décocher les autres extensions si nécessaires.

