

	<h1>Découvrir le langage d'un ordinateur</h1>	CYCLE 3
		SCIENCES & TECHNOLOGIE
		SEQUENCE
		4
Compétences du socle	<input type="checkbox"/> Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir, créer, réaliser <input type="checkbox"/> S'approprier des outils et des méthodes <input type="checkbox"/> Pratiquer des langages	<input checked="" type="checkbox"/> Mobiliser des outils numériques <input type="checkbox"/> Adopter un comportement éthique et responsable <input type="checkbox"/> Se situer dans l'espace et dans le temps
Compétences disciplinaires Cré 2.5 Num 5.1	Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information. Utiliser des outils numériques pour traiter des données	

### 1-Mettre en forme un document et le sauvegarder correctement

Tu dois saisir au clavier un document et le mettre en forme afin qu'il soit agréable à lire tout en respectant les règles de typographie et d'orthographe.

#### Travail à faire

#### Critères de réussite



- Ouvrir LibreOffice et choisir un nouveau document texte.
- Saisir le texte « au kilomètre »
- Enregistrer ton fichier sur ta clé USB dans le dossier **Sciences et technologie**>**M. Imbert** sous le nom : « **Addiction Jeux vidéo.odt** »
- Effectuer la mise en forme d'après le modèle situé dans le dossier Bureau de ton atelier.
- Complète alors ta fiche de travail

- Je sais enregistrer mon document sur ma clé USB
- Séparer et mettre en forme les paragraphes ;
- Mettre en forme les caractères ;
- Corriger l'orthographe et la typographie.

### 2-Les différents supports de stockage

Nous pouvons utiliser plusieurs périphériques de stockage pour enregistrer nos documents. Leurs capacités, leurs dimensions, leurs formes les caractérisent. Sais-tu les distinguer ?



#### Travail à faire

#### Critères de réussite

- A l'aide des différents périphériques de stockage présents dans la classe, complète le tableau de ta fiche de travail.
- A l'aide du document ressource « langage binaire.pdf » présent dans le dossier **Bureau** de ton atelier renseigne la signification des mots demandés.
- Classe les différents périphériques de stockage dans l'ordre croissant de leur capacité de stockage.

- Je sais reconnaître les différents supports de stockage.
- Je sais me connecter à un atelier.
- Je sais utiliser le tableau des unités (To, Go, Mo, Ko, o).

### 3- Qu'est-ce que le langage binaire ?

Dans le cadre d'une expédition scientifique, on souhaite transmettre une image à distance. Sais-tu de quoi est constituée une image ? Comment est-elle codée ? Comment faire pour la transmettre ?



#### Travail à faire

#### Critères de réussite

1. *Qu'est-ce qu'une image ?*
  - Observe les journaux à l'aide d'une loupe
  - De quoi se compose une image ?
2. *Comment encoder une image numérique ?*
  - Ouvrir votre atelier de 6<sup>ème</sup>. Ouvrir le fichier « Pomme.pbm » avec le Bloc-note.
  - Ouvrir ensuite ce même fichier avec le logiciel XnView.
  - Relève alors le défi proposé sur ta fiche de travail
3. *Comment encoder et décoder un message en binaire ?*
  - Propose une réponse aux 3 exemples posés
  - Relève alors le défi proposé.

- Je sais ouvrir un atelier
- Je sais ouvrir le Bloc-note
- Je sais ouvrir XnView