

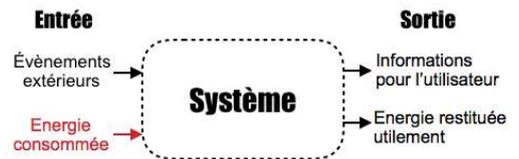


CS1.6  
MSOST 1.3

Analyser le fonctionnement et la structure d'un objet, identifier les entrées et sorties

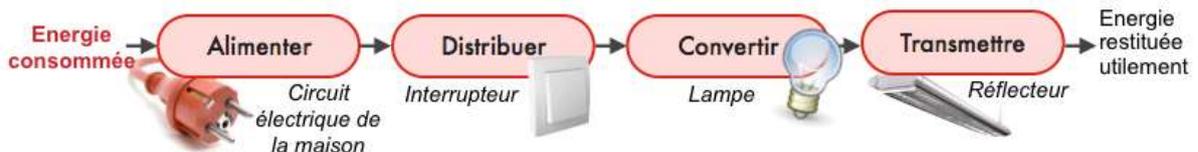
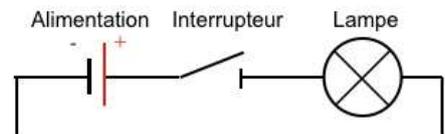
**A. Connaissance : Structure des systèmes.**

Un système peut être résumé à une « boîtenoire » qui permet d'obtenir une énergie utilisable en fonction d'une source d'énergie et d'évènements extérieurs.



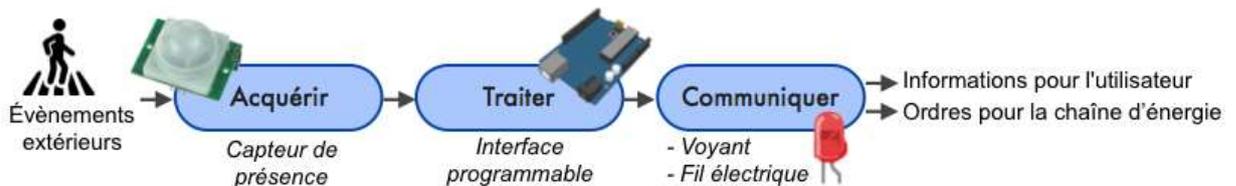
**B. Connaissance : Chaîne d'énergie.**

La chaîne d'énergie est la partie du système qui transforme l'énergie pour obtenir l'action souhaitée. Certains objets ne sont composés que d'une chaîne d'énergie.



**C. Connaissance : Chaîne d'information.**

La chaîne d'information est la partie du système qui décide des ordres à donner à la chaîne d'énergie. Pour cela, elle fait l'acquisition des évènements extérieurs, traite ses données et communique les ordres.



**D. Connaissance : Représentation fonctionnelle des systèmes.**

Un système permet de répondre à un besoin. Il est composé d'éléments ayant chacun leurs fonctions.

