



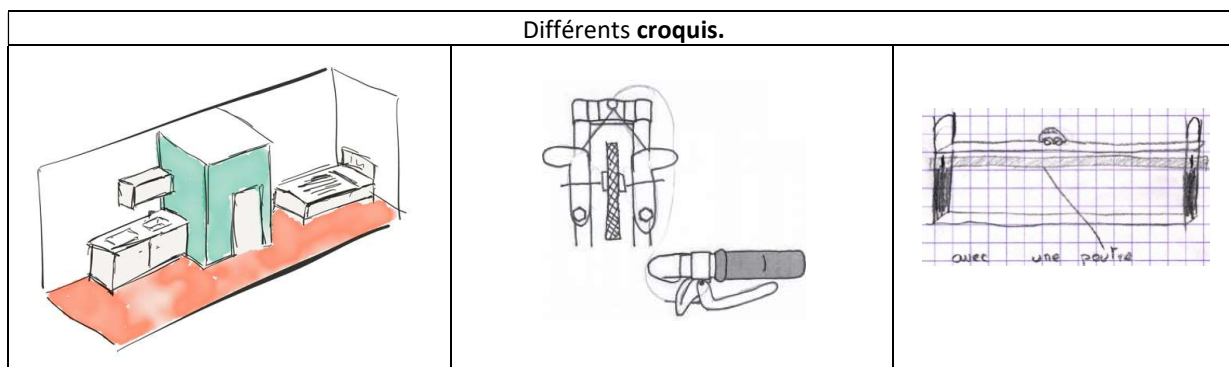
CT 3.3 CT 5.3
OTSCIS 2.2

Lire, utiliser et produire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de dessins ou de schémas.

Pour décrire un choix de solution technique et se faire comprendre, on utilise...

1. Le croquis :

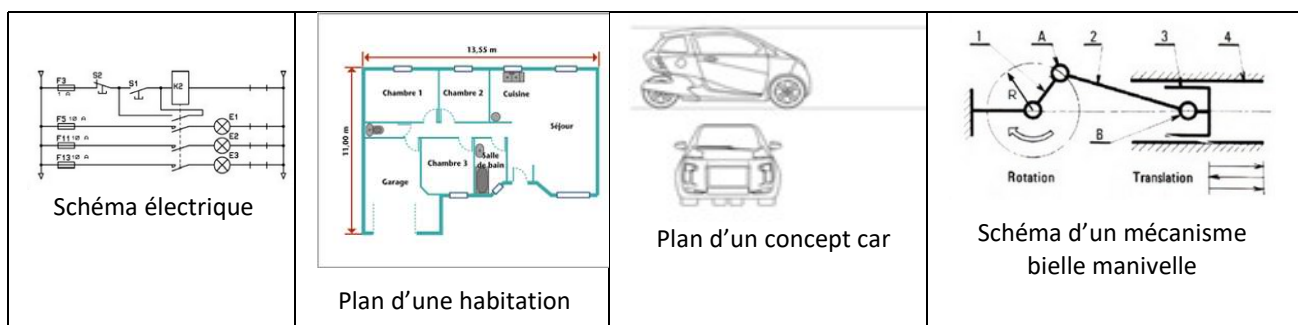
On appelle **croquis** un dessin fait à main levée. Il permet de présenter grossièrement une idée ou une expérimentation. Le croquis peut être en 2D ou en 3D (perspective)



Mais attention, le croquis peut parfois contenir des informations inutiles pour expliquer le fonctionnement d'un objet. De plus, selon la qualité du croquis et des représentations de chacun, il peut être difficilement compréhensible. On peut, pour une meilleure communication, utiliser alors ...

2. Le schéma (Plan) :

On appelle schéma, une représentation codifiée qui présente le principe de fonctionnement d'un objet, d'un système ou d'un montage (mécanique, électrique, hydraulique, pneumatique ...)



Une représentation normalisée a l'avantage de :

- ne comprendre que les éléments essentiels à la description,
- d'utiliser un langage compréhensible par les initiés,
- uniformiser les différentes solutions.



Pour créer des plans normalisés en 2D, le concepteur peut utiliser un logiciel de **Conception Assistée par Ordinateur (CAO)**.

Exemples :

Avec Sketchup, utiliser la barre des vues et dans le menu caméra > projection parallèle



Avec Sweet Home 3D, dessiner directement le plan en 2D (la 3D associée se dessine en même temps)

