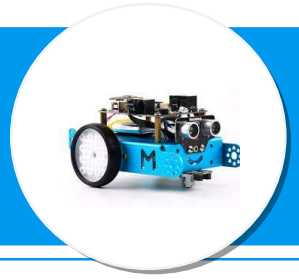


# Connecter mBot à un PC



Ce document a pour objectif de t'aider à connecter un robot mBot à un ordinateur. Au préalable il faut avoir installé le logiciel mBlock ainsi que l'IDE Arduino qui te permettra d'assurer le transfert d'un programme vers le robot mBot.

1

Connecter le robot au port USB de votre ordinateur



+



+



2

Allumer mBot



3

Ouvrir le logiciel mBlock



4

Connecter mBot

mBlock - Based On Scratch From the MIT Media Lab(v3.4.12) - Déconnecter

Fichier Edition Connecter Choix de la carte Choix des extensions

Untitled

Arduino  
Arduino Uno  
Arduino Leonardo  
Arduino Nano ( mega328 )  
Arduino Mega 1280  
Arduino Mega 2560

Makeblock  
Starter/Ultimate (Orion)  
Me Uno Shield

✓ mBot (mCore)  
mBot Ranger (Auriga)  
Ultimate 2.0 (MegaPi)  
MegaPi Pro

Autres  
PicoBoard

Sélectionner le port de communication

5

mBlock - Based On Scratch From the MIT Media Lab(v3.4.12) - par port série (COM) Connecté - Pas sauve

Fichier Edition Connecter Choix de la carte Choix des extensions Choix de la langue Aide

Untitled  
par port série (COM) > ✓ COM3  
par Bluetooth >  
par WiFi (2,4GHz) >  
par le réseau >

Mouvement  
Apparence  
Son



Le numéro de port peut varier d'un ordinateur à un autre.

Plusieurs indices vous indiquent alors que vous êtes bien connecté.



6

Derniers paramétrages

Dans le menu « Connecter », sélectionner « Téléverser le microprogramme de communication », à la fin du téléversement le robot doit émettre deux « bips ».

Dans le menu « Choix des extensions », sélectionner uniquement « Makeblock », décocher les autres extensions si nécessaires.

