

	<b>Imaginer une clé USB innovante répondant au besoin de l'utilisateur</b>				CYCLE 4
					TECHNOLOGIE
					EVALUATION SEQUENCE 12
Domaine 1 :	Domaine 2 :		Domaine 3 :	Domaine 5 :	
CT 1.4 :	CT 2.5 :	CT 2.6 :	CT 3.2 :	CT 5.2 :	CT 5.3 :
A B C D	A B C D	A B C D	A B C D	A B C D	A B C D
Nom :			Prénom :		NOTE :

<b>L'organisation du projet</b>	<b>CT 1.4</b>
---------------------------------	---------------

Dans mon équipe il y avait : .....

-J'indique le rôle que j'ai occupé au sein de mon équipe : .....

.....

-J'indique le rôle que j'ai occupé au sein de mon équipe : .....

.....

-J'indique le rôle que j'ai occupé au sein de mon équipe : .....

.....

-J'explique ce que j'ai fait au sein de mon équipe : .....

.....

-J'explique ce que j'ai fait au sein de mon équipe : .....

.....

-J'explique ce que j'ai fait au sein de mon équipe : .....

.....

/3 pts
--------

<b>L'utilisation du boîtier</b>
---------------------------------

Quelle est la mission du boîtier de la clé USB ? .....

.....

.....

/1 pt
-------

## Les performances - Le cahier des charges du boîtier de la clé USB

Fonctions de service	Critères de performance	Niveaux de performance
Contenir	Maintien de la carte mémoire. Dimensions intérieures du boîtier Accessibilité du connecteur USB	Carte mémoire solidaire du boîtier ..... Connecteur totalement accessible
Protéger	.....	

/4 pts

## La recherche de solutions

CT 2.5 CT 2.6

### Le croquis de la solution retenue :

/2 pts

## La modélisation, la réalisation du boîtier

CT 3.2 CT 3.3 CT 5.2 CT 5.3

Couleur 1 : ..... → Justification : .....  
 Couleur 2 : ..... → Justification : .....  
 Couleur 3 : ..... → Justification : .....

/5 pts

Planche tendance :	Modèle numérique avec Sketchup :
..... . pdf	..... . skp
Chemin d'accès : .....	Chemin d'accès : .....