

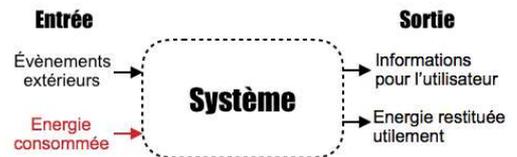


CS1.6
MSOST 1.3

Analyser le fonctionnement et la structure d'un objet, identifier les entrées et sorties

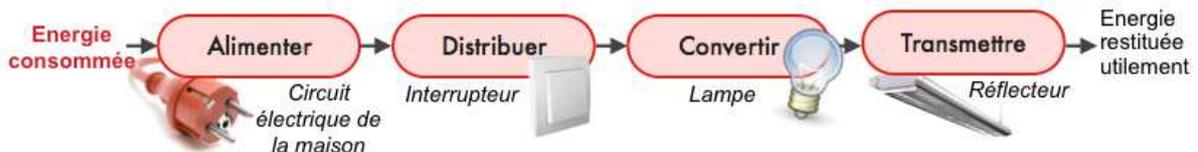
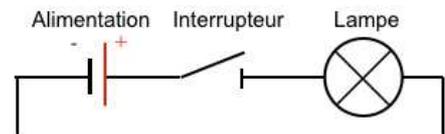
A. Connaissance : Structure des systèmes.

Un système peut être résumé à une « boîtenoire » qui permet d'obtenir une énergie utilisable en fonction d'une source d'énergie et d'évènements extérieurs.



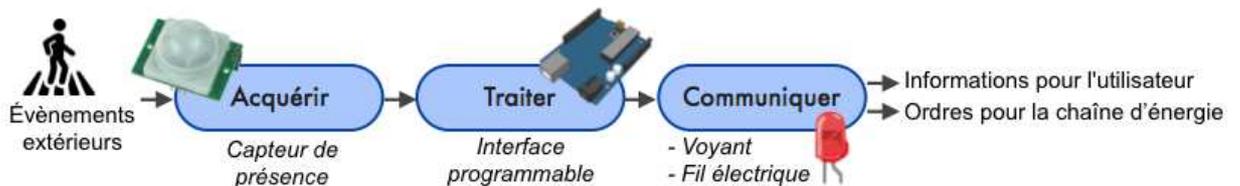
B. Connaissance : Chaîne d'énergie.

La chaîne d'énergie est la partie du système qui transforme l'énergie pour obtenir l'action souhaitée. Certains objets ne sont composés que d'une chaîne d'énergie.



C. Connaissance : Chaîne d'information.

La chaîne d'information est la partie du système qui décide des ordres à donner à la chaîne d'énergie. Pour cela, elle fait l'acquisition des évènements extérieurs, traite ses données et communique les ordres.



D. Connaissance : Représentation fonctionnelle des systèmes.

Un système permet de répondre à un besoin. Il est composé d'éléments ayant chacun leurs fonctions.

