



TECHNOLOGIE

Ce que je dois retenir

L'organisation d'un projet

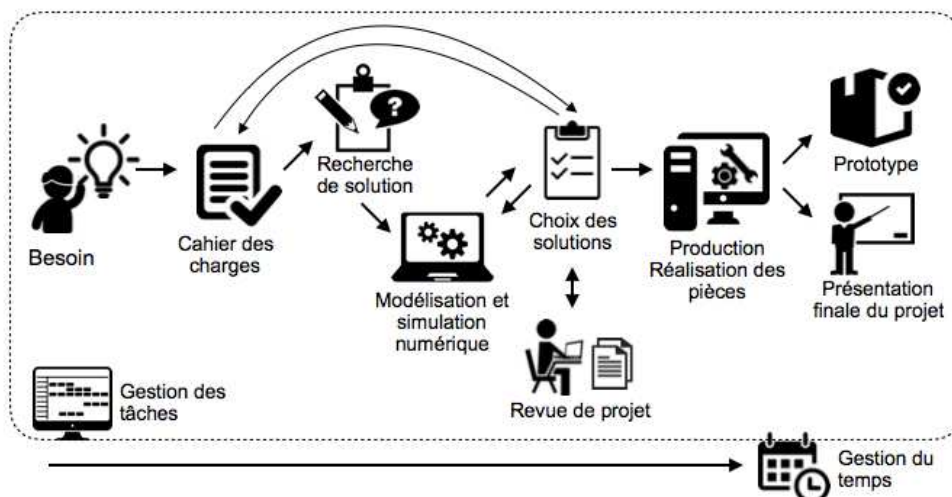
Cycle
4

CT1.4
DIC 1.4

Participer à l'organisation de projets, la définition des rôles, la planification (se projeter et anticiper) et aux revues de projet.

La démarche de projet.

La **démarche de projet** est une succession d'étapes dépendant les unes des autres. Son but est de mener à bien la création ou l'amélioration d'un produit ou d'un service.



La réalisation d'un projet, pour sa réussite, demande une **organisation particulière**.

L'organisation d'un projet.

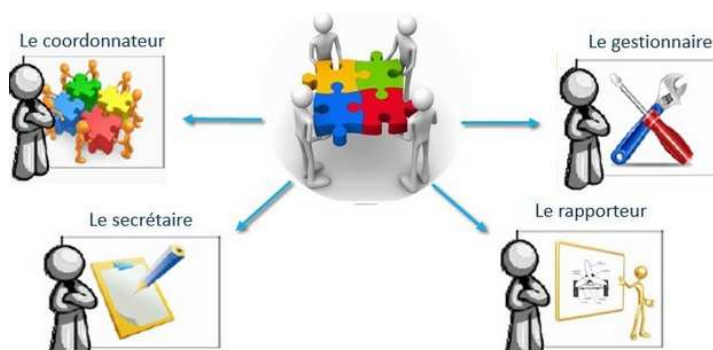


Afin de mener à bien un projet il est important de s'organiser au sein de l'équipe de travail :

- en **définissant les rôles** et ainsi travailler de façon efficace en favorisant la collaboration
- en **planifiant le travail** et ainsi rendre le projet dans les temps
- en **participant aux revues de projet** et ainsi produire des documents clairs et corrects au fur et à mesure du projet jusqu'à sa présentation
- en **valorisant les compétences** de tous les membres de l'équipe acquis dans les différents disciplines

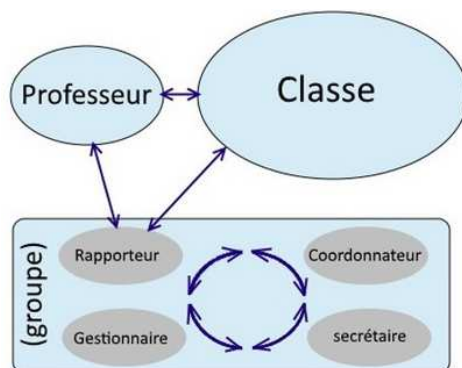
Rôle des participants.

On appelle **groupe de projet**, plusieurs personnes qui s'organisent pour travailler ensemble dans le but de réussir un projet commun. Une bonne organisation doit permettre de **coordonner** et **gérer** dans le **temps**, des moyens **matériels** (machines/outils) et des moyens **humains**. Dans un groupe de projet, chaque **membre** occupe un **rôle** précis qui contribue au bon fonctionnement du groupe.



En **cours de technologie**, les rôles les plus souvent rencontrés sont les suivants :

- ✓ Le **coordonnateur ou l'animateur** : il veille au bon fonctionnement du groupe et anime les débats.
- ✓ Le **secrétaire** : il note les idées, fait le compte rendu à l'écrit et gère le dossier du groupe.
- ✓ Le **rapporteur** : il présente à l'oral le travail du groupe lors de la synthèse (classe entière). Il est l'interlocuteur privilégié auprès du professeur.
- ✓ Le **gestionnaire du temps et du matériel** : il gère le matériel, les ordinateurs et la durée du travail.



En classe : relation entre la classe, le professeur et un groupe de projet.