

Comment connecter une carte Arduino Uno avec mBlock5 ?



Ce document a pour objectif de t'aider à connecter une interface programmable de type « Arduino Uno » à une unité centrale afin d'y téléverser un programme. Au préalable il faut avoir installé le logiciel mBlock5 ainsi que l'IDE Arduino sur l'unité centrale concernée.

1

Connecter la carte Arduino Uno au port USB de votre ordinateur.



+



+

Carte Arduino Uno



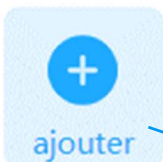
3

Ajouter « Arduino Uno » depuis la bibliothèque d'appareils.



2

Ouvrir le logiciel mBlock5.



Arduino Uno

OK

Appareils



4

Connecter votre interface Arduino Uno.

Connecter

Ici la connexion par câble USB se fait par le port « COM3 »



Connecter

Connecté !

Un popup vous indiquera que la connexion est établie.

6

Deux modes d'utilisation s'offrent à vous, un mode « Téléverser » (déconnecté) et un mode « En direct » (connecté).

Sélectionner le mode
« Téléverser »

Téléverser En direct



Le bouton «Télécharger» revient à transférer (téléverser) un programme dans le microcontrôleur de votre carte Arduino Uno.

